

«УТВЕРЖДАЮ»:

Ректор ГАОУ РХ ДПО «Хакасский институт развития образования и повышения квалификации»

С.Т. Дмитриева

«01» ноября 2023 г.



**Положение о проведении педагогической мастерской
для педагогов дошкольного образования
«Игровая компетентность педагога: с чего начать играть?»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения педагогической мастерской для педагогов дошкольного образования «Игровая компетентность педагога: с чего начать играть?»

1.2. Педагогическая мастерская (далее – Педагогическая мастерская) – это заочная форма повышения квалификации, предполагающая профессиональное обсуждение и анализ педагогического опыта работы по обозначенной теме.

1.3. Цель Педагогической мастерской — обучение приемам поддержки и инициирования сюжетно-ролевой игры детей дошкольного возраста в образовательной практике педагогов дошкольного образования Республики Хакасия.

2. Порядок проведения Педагогической мастерской

2.1. Педагогическая мастерская организуется с 09.11.2023-20.11.2023 гг.

2.2. К участию в Педагогической мастерской приглашаются воспитатели ДОО Республики Хакасия, работающие на дошкольных группах (3-8 лет).

2.3. Участие в Педагогической Мастерской бесплатное.

2.4. Интернет-площадкой для проведения Педагогической мастерской страница в социальной сети <https://vk.com/event223230822>.

2.5. Педагогическая мастерская – это программа мероприятий, направленных на обучение приемам поддержки и инициирования сюжетно-ролевой игры с детьми дошкольного возраста:

- 1) ознакомление с обучающими материалами, их обсуждение;
- 2) кейсы для самостоятельной работы (кейс представляет собой описание конкретного приема и инструкция по его применению в образовательной практике);
- 3) электронные формы рефлексивных отчетов (рефлексивный отчет представляет собой анализ применения конкретного приема с фото и/или видео подтверждением его реализации; фото-подтверждение реализации игрового приема предполагает не менее 5 НЕпостановочных фотографий; видео-подтверждение предполагает видеозапись НЕпостановочных игры/игровых диалогов/игровых действий/детских комментирований/детских обсуждений игровых замыслов и т.д. длительностью не менее 30 с, но не более 1 минуты).

2.6. Участники Педагогической мастерской, реализовавшие не менее 3-х кейсов, получают сертификат участника с докладом (с предоставлением кейса по поддержке и инициирования сюжетно-ролевой игры детей).

Участники Педагогической мастерской, реализовавшие менее 3-х кейсов, получают сертификат участника.

Ссылка для скачивания сертификатов по итогам Педагогической мастерской размещается на сайте в течение 3-х дней после ее завершения.

2.7. Поступление материалов участников Педагогической мастерской рассматривается как согласие автора на их использование в некоммерческих целях (размещение в сети Интернет, освещение в средствах массовой информации, создание банка данных и др.) со ссылкой на авторство и возможностью редакторской обработки.

3. Организатор Педагогической мастерской

3.1. Организатором Педагогической мастерской является центр дошкольного и начального образования ГАОУ РХ ДПО «Хакасский институт развития образования и повышения квалификации».

3.2. На Организатора Педагогической мастерской возлагаются следующие функции по ее организации и проведению:

- разработка макета страницы и/или сайта Педагогической мастерской;
- организация регистрации участников Педагогической мастерской;
- разработка плана-графика Педагогической мастерской и размещение его на странице и/или сайте Педагогической мастерской;
- подготовка обучающих материалов;
- подведение итогов Педагогической мастерской.

Приложение 1 Программа Педагогической мастерской

Дата проведения	Содержание
09.11.2023	Начало работы Педагогической мастерской: ознакомление с обучающими материалами и кейсами
10.11.2023-18.11.2023	Выбор кейсов для работы. Реализация кейсов. Консультирование. Заполнение рефлексивных отчетов.
19.11.2023	Анализ итогов Педагогической мастерской
20.11.2023	Размещение итогов на странице и/или сайте Педагогической мастерской

Приложение 2 Алгоритм работы участника Педагогической мастерской

1. Изучить обучающие материалы
2. Познакомиться с предложенными кейсами.
3. Выбрать от 1 до 3 кейсов для реализации.
4. Реализовать кейс.
5. Заполнить рефлексивный отчет по каждому из реализованных кейсов.
6. В последний день Педагогической мастерской ознакомиться с итогами работы.